

Sei dabei - Bathou A1

Du suchst noch ein LARP für 2025, für den **28.02. - 02.03.25**? Die Wands & Broomsticks - Orga hat was zu bieten. In der Nähe von [Hagen](#), im **Haus** in Betten mit dicken Matratzen.



Mit **Vollverpflegung** aus einer gut ausgestatteten Küche? Einem klasse Koch mit Humor und angemessenen Portionsgrößen? Keiner muss hungern!



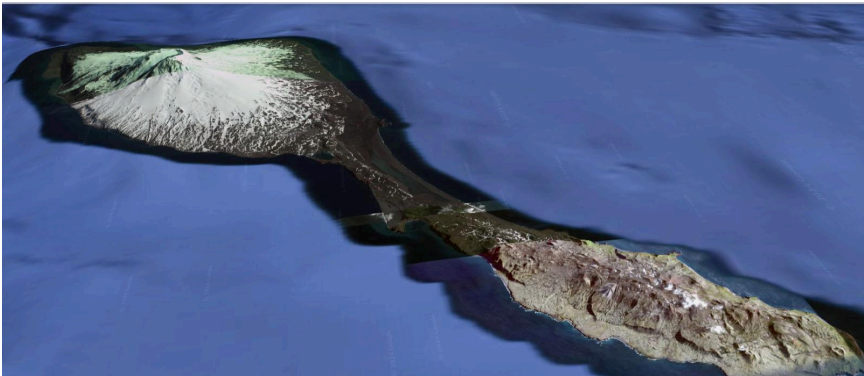
Es soll mal etwas **Alternatives** sein, etwas, das man noch nicht so oft gemacht hat?

s - Drache		Die Magische Gesellschaft	Einstieg in die Arithmomantie	Einstieg
tal - Selkie	Aufräumen	Alltag im Dienst der Gesellschaft	Wahrsagen	
tal - Mantikor		Gesellschaftskunde	Wahrsagen	Historot
tal - Drache		Gesellschaftskunde	Wahrsagen	Historot
arte - Selkie	Aufräumen - Aufsicht	Dienen in der Gesellschaft		
arte - Mantikor			Expertise in Wahrsagen	
arte - Drache		Führen in der Gesellschaft	Expertise in Wahrsagen	Etikette
		Geschichte jetzt/Schule	Wahrsagen	Geschic
ion 2				
s - Selkie		9 Die Magische Gesellschaft	Einstieg in die Arithmomantie	Einstieg

Etwas, bei dem man am Ende eine Bewertung/Feedback abgeben kann - was gut funktioniert hat im System und an welchen Stellen noch Luft nach oben ist?

Du möchtest mal eine **neue Rasse** ausprobieren, ohne den gemischten Gefühlen bezüglich Fremdassen-Hass und Ähnlichem? Du möchtest einen neuen Charakter ausprobieren? Oder du hast nicht wirklich Lust einen neuen Charakter zu machen, hast aber bereits einen Charakter in einem solchen Setting und möchtest, dass er mal etwas anderes erlebt? Ein anderes Institut kennenlernen kann - eine fremde Insel, die neben der magischen Welt abgetrennt von der normalen nicht magischen Umgebung existiert und einige Besonderheiten mit sich bringt? Wir können deinen bestehenden Charakter in unsere Welt konvertieren, sprich uns nur an!

Du hast keine Lust dir wieder neue Klamotten zu kaufen/nähen, hast aber noch was im Schrank, dass du mal ausführen wolltest? Du magst den Spielstil play-to-struggle oder play-to-lift? Du hast Lust auf Larp im Setting eines **Institutes**, das noch am Anfang steht und bei dem man wirklich viel entdecken und erleben kann? Sogar aktiv Mitgestalten durch den Proberun und Feedback?



Die Magie nur mit einem regulären Zauberstab zu wirken macht Spaß, das ist dem Setting so zu eigen, aber du möchtest auch hier etwas Neues probieren, fernab vom Zauberstab? Artefakte, Rituale und vielleicht auch das eine oder andere alchemistische Gebräu im Alltag kennenlernen? Oder ein ganz anderes Medium, um Magie zu nutzen und zu lenken?

Dann heißen wir dich ganz herzlich in Bathou willkommen!



Bathou existiert neben der magischen Welt als ganz eigene Insel. Aufgrund eines hoch magischen Schutzwalls ist die Insel selbst sicher vor Einflüssen von außen. Demnach kann diese Insel und das Spiel neben anderen Settings existieren und bietet dir die Möglichkeit auch einen schon existierenden Charakter mal neue Luft schnuppern zu lassen.

Wir haben jetzt ein paar Jahre in die Entwicklung des Hintergrundes investiert und freuen uns, euch in dieser Welt begrüßen zu dürfen. Wir wollen aber, bevor wir es ganz groß aufziehen, ein paar Testläufe machen, die wir Runs nennen. Deswegen heißt der aktuelle auch Bathou A1. Dies ist ein Proberun für das Regelwerk und das neue Konzept von Bathou.

IT: Im Jahr 1989 lichtet sich für eine kleine Schar von 30 Schülern und ihre Begleiter der Nebel einer Insel, die als Bathou bekannt ist. Welche Geheimnisse lauern hinter verschlossenen Türen und in so manchem Pergament? Gerüchte besagen, dass jeder an diesem Institut lernen kann. Egal welcher Rasse man angehört, wie alt man ist und ob man einen magischen Funken in sich hat oder nicht. Manche sagen sogar, dass man in Bathou seinen magischen Funken erst finden oder ihn sogar verlieren kann. Doch gibt es ebenso Gerüchte von seltsamen Wesen, die auf dieser Insel heimisch sind. Manche haben Fell und gleichzeitig Schuppen. Andere sehen sehr zahm aus, zumindest so lange, bis man ihre spitzen Zähne sieht oder gar schon spürt. Seid ihr bereit, Bathou zu entdecken? Dann meldet euch an!

Wie funktioniert die Anmeldung?

Bitte das [Regelwerk](#) kurz durchlesen und das Anmeldeformular ausfüllen. Bei einem bereits vorhandenen Charakter gerne melden (Empfang@wandsandbroomsticks.de), damit wir diesen für das Konzept anpassen können. Die Anmeldung besteht aus einem ausfüllbaren PDF und ist recht kurz gehalten. Man findet dieses hier: <https://wandsandbroomsticks.de/file/a/c1f000e7101303512.pdf>
Nach dem Ausfüllen geht das Ganze an: Empfang@wandsandbroomsticks.de

Aktuelle Preise SC:

bis 31.01.2025 - 120 EUR

bis 28.02.2025 130 EUR Conzahler